

Quoi de neuf, quoi de mieux dans la Version 3 de Flowcode ?

Progrès dans l'interface graphique utilisateur

- **Zoom : niveaux multiples**, mise à la dimension de l'écran
- Mosaïque : horizontale et verticale
- Réduction de la taille du symbole de la puce sur l'écran
- Pictogrammes : nouveau graphisme, description jointe à l'image, meilleurs commentaires, davantage de pictogrammes visibles en une fois
- Aspect d'écran : mise en évidence du pictogramme sélecti-onné et teinte d'arrière-plan au choix
- Séparation entre macros de matériel et de logiciel avec pic-togrammes et appellations différents (macro matériel)
- **Aperçu avant impression** et impression sur écran à présent disponibles
- **Ordinogrammes exportables aux formats JPEG ou BMP** pour les incorporer à des documents
- Mosaïque horizontale et verticale et réarrangement automa-tique pour la comparaison de plusieurs macros

Progrès dans le transfert vers le C

- Tous les pictogrammes sont associés à des bulles qui en inc quent la fonction
- Les pictogrammes peuvent aussi générer leur équivalent en C sous forme de bulle
- Les étudiants peuvent visionner le code C équivalent du prc gramme complet
- Les étudiants peuvent aussi visualiser le code assembleur équivalent du programme complet
- La disposition de l'écran est sauvegardée lors de l'enregistrement pour permettre aux enseignants de construire des exemples plus parlants
- Il y a maintenant un sommaire des fichiers d'aide
- Les fichiers d'aide exploitent des caractéristiques comme le composants étiquetés pour enrichir le contexte

Assistance polyglotte

- Le logiciel et les fichiers d'aide sont disponibles en anglais, **français**, néerlandais, finnois, allemand et espagnol
- Le logiciel sans fichier d'aide, en revanche, est disponible en **chinois**, italien et grec

Améliorations des fonctionnalités du logiciel

- Meilleure plage de vitesse de simulation pour la vérifica-tion du bon déroulement du programme avant son chargement dans la puce du microcontrôleur
- Possibilité de modifier les variables pendant une pause dans la simulation
- Admet les nombres à 16 bits et leur calcul, y compris les ty-pes Caractère, Entier ou Chaîne
- Admet les nombres hexadécimaux et binaires dans les boî-tes de dialogue
- Traitement complet des chaînes, y compris les instructions de manipulation comme ADD, LEFT, RIGHT
- Les noms de variables font à présent la distinction entre ma-juscule et minuscule
- Nouveau pictogramme de traitement de chaîne
- Le pictogramme d'interruption conduit à une plus large gamme d'interruptions, y compris ceux définis par l'utilisateur. Chaque interruption lance une macro choisie
- Le pictogramme de temporisation autorise une plus vaste gamme de délais
- Le pictogramme WHILE peut opérer un nombre défini de fois
- On peut désormais passer aux routines des paramètres et en recevoir
- Extension de la gamme des composants admis, y compris la série '18 des microcontrôleurs PICmicro (cf. la spécification technique pour une liste complète)
- Commandes Undo et Redo
- Amélioration du compilateur C

Progrès dans les composants

- La gamme des écrans LCD admis est élargie aux modèles à 40 caractères sur 2 lignes, 20 caractères sur 4 lignes, etc.
- Accès à toutes les fonctions des LCD, y compris le déroule-ment et autres fonctions
- On peut désormais étiqueter les LED, options pour afficha-ge vertical et horizontal, de gauche à droite ou de droite à gauche
- Nouveau composant PWM pour la commande de moteurs par modulation de largeur d'impulsion
- On dispose maintenant de composants analogiques comme thermomètre, cadran ou curseur
- Les composants de communication ciblent maintenant les RS232, I²C, serveur Internet, TCP/IP, Bluetooth, bus CAN et bus LIN.

Passage de la V1 à la V3 -35% du tarif

Passage de la V2 à la V3 -50% du tarif

Version d'essai 30j disponible te téléchargement site matrixmultimédia ou elektor